

2023 六堆祈福尖炮城活動賽事規則

一、緣起

「攻炮城」客語叫「尖炮城」，在客家傳統民俗活動中，是一項很特殊的活動，這項活動不但需靠隊員們的團結，更要有膽識、機智、勇氣與力量的結合，透過尖炮城這項活動可以回溯到先民之義勇精神，故將之發揚光大。

二、目的

- (1)保留固有客家文化，推展創意激發思維。
- (2)傳承原有民間習俗，推動良好傳統活動。
- (3)結合民眾共同意識，凝聚團結合作精神。
- (4)達到與民同樂目標，促進親子共參目的。

三、競賽地點

五溝國小

四、競賽日期、時間

- (1)競賽日期：112 年 2 月 11、12 日(六、日)
- (2)競賽時間：詳細競賽時間請詳閱比賽日期時間表

五、競賽辦法

(一) 勇士尖炮城(個人組)

1. 活動日期：02 月 11、12 日(六、日)
2. 參加方式：
 - (1) 一人一隊，以網路報名優先，13 歲以上皆可報名參加(99 年 2 月 11 日以前出生)。
 - (2) 參賽者需確認詳細閱讀過並同意本競賽活動之說明與相關規定。
 - (3) 每隊 1 人，報名後不可更換他人。
 - (4) 一天分上下午兩梯次，1 梯以 80 隊為限，兩天共四梯次。
 - (5) 網路報名隊數若未額滿，將於現場開放民眾報名。
3. 辦理內容：
 - (1) 上午梯次檢錄時間為 10 時 30 分-11 時 00 分，11 時 00 分進行比賽。

- (2) 下午梯次檢錄時間為 13 時 30 分-14 時 00 分,14 時 00 分進行比賽。
- (3) 賽前隊員攜帶身分證明文件到檢錄處辦理報到，並接受查驗，以大
會報名單為準若輪到該隊伍參賽時無到者，現場叫號兩次未到，則
視同棄賽。
- (4) 由承辦單位提供每隊聯炮 5 串，供各隊在 2 分鐘內進攻高 8 公尺炮
籠(徒手丟擲)。
- (5) 鞭炮需點燃丟入炮籠，未再掉出或炮籠卷軸掉落則為攻取。
- (6) 計算時間以卷軸掉落之時間計算，若投進卷軸無掉落，則以最後一
聲炮響為計算。
- (7) 攻取者係指各隊攻進自己之炮籠，若誤擲他隊炮籠，擲進者與被擲
進者雙方二隊成績均不採計，惟被擲進者可重賽。
- (8) 依秒數多寡，由最先攻取者獲勝，若秒數相同則舉辦 PK 賽，若無人
成功則該獎項從缺。
- (9) 本單位保有規則最終解釋權，並可依特殊狀況調整規則制定。
- (10) 本項競賽因須丟擲鞭炮，具有一定之危險性，欲報名參加者，請考
慮後始得報名，如身體有重大疾病者（如心臟病、血管疾病、癲癇
病、氣喘等），或其它不適於激烈活動者，請勿報名參加競賽，亦不
得隱瞞不告知而參加競賽，違反本事項規定而參賽，致有意外，參
賽人員應自行負責。

4. 活動獎品：

第一名：新台幣伍仟元（取一名）

第二名：新台幣參仟元（取一名）

第三名：新台幣壹仟元（取一名）

攻取獎：成功攻取可獲 100 元尖炮城市集消費券

(二) 雲霄尖炮城

1. 活動日期：02 月 11、12 日(六、日)
2. 目的：雲霄炮城是這項活動的最精采、獎金最高、難度最高的子活動，參與人數最多。賽事的炮籠設計為煙火炮籠，美妙畫面令人讚嘆。
3. 參加方式：
 - (1) 團體賽，5 人一隊，限 16 歲以上(96 年 2 月 11 日以前出生)。
 - (2) 未滿 20 歲之未成年人參加競賽，應取得法定代理人親筆簽名，確認詳細閱讀過並同意本競賽活動之說明與相關規定。
 - (3) 採賽前網路報名，賽前於六堆祈福尖炮城官方網站線上報名。
 - (4) 每隊隊長 1 人，隊員 4 人，並自行擇定隊名。
 - (5) 報名隊數限 150 隊(以報名先後擇取前 150 隊)，不可重複報名。
4. 辦理內容
 - (1) 初賽檢錄為 2 月 11 日 16 時 00 分-17 時 00 分，17 時 00 分進行比賽
決賽檢錄為 2 月 12 日 16 時 00 分-17 時 00 分，17 時 00 分進行比賽
 - (2) 賽前 1 個小時應由隊長帶領隊員攜帶身分證明文件到檢錄處辦理報到，並接受查驗，以大會報名單為準若輪到該隊伍參賽時無到者，現場叫號兩次未到，則視同棄賽。
 - (3) 本項競賽因須丟擲鞭炮，具有一定之危險性，欲報名參加者，請考慮後始得報名，如身體有重大疾病者（如心臟病、血管疾病、癲癇病、氣喘等），或其它不適於激烈活動者，請勿報名參加競賽，亦不得隱瞞不告知而參加競賽，違反本事項規定而參賽，致有意外，參賽人員應自行負責。
 - (4) 隊伍至少 2 人以上輪流丟炮，若皆為 1 人丟，則視同違規棄賽。
 - (5) 初賽有攻取者依秒數取前 20 隊(秒數越少者獲選)參與決賽競賽。
 - (6) 分初賽與決賽，鞭炮需點燃丟入炮籠，未再掉出或點燃沖天炮者判定為攻取。
 - (7) 計算時間以沖天炮之時間計算，若投進無點燃沖天炮，則以最後一聲炮響為計算。

- (8) 攻取者係指各隊攻進自己之炮籠，若誤擲他隊炮籠，擲進者與被擲進者雙方二隊成績均不採計，惟被擲進者可重賽。
- (9) 參賽之串炮僅可用由承辦單位提供之串炮，纏繞過程中不可使用工具，亦不能於鞭炮內置入任何物品，否則失去參賽資格。
- (10) 初賽於 2 月 11 日舉行，由承辦單位提供每隊聯炮 10 串，供各隊在 2 分鐘進攻高 8 公尺炮籠(徒手丟擲)。有攻取者參加決賽競賽。
- (11) 決賽於 2 月 12 日舉行，由承辦單位提供每隊聯炮 10 串，供各隊在 2 分鐘攻取高 8 公尺炮籠(徒手丟擲)，所有攻取者以決賽時間最短者(初賽成績不計入)，依成績錄取前 5 名，頒發獎金，若秒數相同則舉辦 PK 賽。如經一回合比賽，各隊均無法攻取 8 公尺炮城時，則以初賽成績論定。
- (12) 如規則無明文規定者，以裁判之判決為終決。

5. 爭議事件處理

- (1) 競賽爭議，如規則無明文規定者，以裁判之判決為終決。如有同等異議者，亦不得提起申訴。
- (2) 合法之異議應於競賽後十五分鐘內，由隊長以書面簽名或蓋章提出，靜候大會裁決。
- (3) 隊員資格問題應於賽前提出，若隊員就定位後才提出有冒名頂替情形發生時，須立即向檢錄處提出，經查屬實，取消該場次比賽資格，賽後不受理隊員資格問題之申訴或異議。
- (4) 任何單位如須提出異議，由隊長提出，不得由隊員或其他人提出，更不得集群結隊，擾亂公共秩序以妨礙競賽之進行；違者取消名次並應負聚眾滋事相關法律責任。
- (5) 參賽者如有任何不當行為或違反比賽規則，裁判團得取消該隊參賽資格之權利。

6. 獎勵方式:

第一名：新台幣伍萬元(取一名)

第二名：新台幣參萬元(取一名)

第三名：新台幣壹萬伍仟元(取一名)

第四名：新台幣壹萬元(取一名)

第五名：新台幣伍仟元(取一名)

參加獎：初賽全隊到齊報到隊伍可獲得 500 元尖炮城市集消費券。

入圍獎：入圍決賽，決賽全隊到齊報到隊伍可獲得 3600 元獎金。

7. 其他事項：

雲霄尖炮城進入決賽時大會將主動檢核身分證，並依正確身分的選手比例發予鞭炮及獲獎獎金。

(三) 水球尖炮城體驗

1. 活動日期：02 月 11、12 日(六、日)

2. 活動目的：打造創意的水球尖炮城，以水球取代傳統鞭炮更環保也更安全，並以鈴鐺取代傳統炮籠，不但符合守衛及警示的意涵，響亮的鈴鐺聲也讓尖炮城更有趣味。

3. 參加方式：

一人一隊，一天分上下午兩梯次，一梯次以 100 隊為限，兩天共 400 隊

4. 辦理內容：

(1) 上午梯次報名時間為 10 時 00 分-10 時 30 分，10 時 30 分進行體驗

下午梯次報名時間為 14 時 00 分-14 時 30 分，14 時 30 分進行體驗

(2) 每人發放 5 顆水球，限時 1 分鐘，徒手丟擲，若丟進炮籠裡鈴鐺響起才算攻取成功。

(3) 體驗順序憑梯次兌換券至水球尖炮城現場排隊。

5. 活動獎品：攻取成功則可獲得 50 元尖炮城市集消費券，**未攻取**隊伍可獲得參與獎糖果 1 包。

(四) 水槍戰場攻堅戰

1. 活動日期：02 月 11、12 日(六、日)

2. 活動目的：打造不同以往的水槍戰場攻堅戰，以傳統竹水槍作為槍戰遊戲，配合障礙物，攻取對方炮籠，不但能體驗傳統竹水槍的樂趣，也隱

含戰場之意涵，讓小朋友也能體驗戰場攻堅。

3. 參加方式：

五人一隊一場次二隊，一梯次 10 場為限共 100 人，兩天共 400 人

4. 辦理內容：

(1) 上午梯次報名時間為 10 時 30 分-11 時 00 分，11 時 00 分進行體驗

下午梯次報名時間為 13 時 30 分-14 時 00 分，14 時 00 分進行體驗

(2) 現場架設 2 支炮桿，一隊一支，參賽者每人都有一支竹水槍。

(3) 每隊前方各有障礙物，參賽者不得越界，否則攻擊無效。

(4) 兩邊以水槍攻取對方炮籠，優先攻取隊伍獲勝，則比賽結束。

(5) 比賽以 3 分鐘為限，都未攻取者，則判該局平局。

(6) 主辦單位得依現場報名狀況調整場次及參賽人數，以利活動進行。

5. 活動獎品：攻取成功每人則可獲得 50 元尖炮城市集消費券，未攻取隊伍每人可獲得參與獎糖果 1 包。

(五) 盤花競賽

1. 活動日期：02 月 11 日(六)

2. 目的：為讓民眾透過體驗盤花製作與競賽，以此活動讓更多人認識客家文化之美。

3. 參加方式：採取網路報明

(1) 比賽分成傳統盤花組（2 人為一隊）、創意盤花組（個人）及兒童創意盤花組（個人）等三組，每組以報名先後錄取傳統盤花組 50 隊，創意盤花組及兒童創意盤花組各 30 隊。

(2) 兒童創意盤花組限 12 歲以下兒童(含 12 歲 100 年 2 月 11 日以後出生)

4. 辦理內容：

(1) 傳統盤花組：14 時 30 分-15 時 00 分檢錄，15 時 00 分進行比賽

以自家庭院種植之傳統盤花花材為主，購買花材為輔。花材由參賽者自行準備，主辦單位酌予補助新台幣貳佰元。

(2) 創意盤花組：13 時 00 分-13 時 30 分檢錄，13 時 30 分進行比賽

不限花材，以表達客家盤花意象為主。花材及花盤由參賽者自行準

備，主辦單位酌予補助新台幣貳佰元。

(3) 兒童創意盤花組：13 時 00 分-13 時 30 分，13 時 30 分進行比賽

靈活運用各種材料，仍以客家盤花意象為主。花材及花盤由承辦單位準備，可自備創意物品呈現創作意象。

(4) 評分標準：評分比例參考如下：

A.傳統盤花組：傳統客家盤花花材 30%、造型美觀 30%、扎實穩固 20%、色彩搭配得宜 20%。

B.創意盤花組：客家意象 30%、造型美觀 30%、創意花材 20%、色彩搭配得宜 20%。

C.兒童創意盤花組：客家意象 30%、造型美觀 30%、創意材料 20%、色彩搭配得宜 20%。

5. 獎勵方式

傳統盤花組：如參賽組數未達 30 組佳作取十名

第一名：新台幣壹仟伍佰元(取一名)

第二名：新台幣壹仟元(取一名)

第三名：新台幣捌佰元(取一名)

佳作：新台幣參佰元(取十六名)

創意盤花組：如參賽組數未達 20 組佳作取六名

第一名：新台幣壹仟伍佰元(取一名)

第二名：新台幣壹仟元(取一名)

第三名：新台幣捌佰元(取一名)

佳作：新台幣參佰元(取十名)

兒童創意盤花組：如參賽組數未達 20 組佳作取三名

依成績錄取第一名 1 名、第二名 1 名、第三名 1 名、佳作 5 名，各頒發獎品(禮卷)一份。

第一名：新台幣壹仟元(取一名)

第二名：新台幣捌佰元(取一名)

第三名：新台幣伍佰元(取一名)

佳 作：新台幣貳佰元(取五名)

(六) 傳統博弈遊樂城

1. 活動日期：02 月 11、12 日(六、日)
2. 目的：為讓民眾親自體驗客家傳統年俗活動，感受客家傳統博弈的熱鬧年味。
3. 參加方式
 - (1) 比賽為個人賽，採現場報名
 - (2) 一人一隊，一梯次以 100 隊為限，兩天共 300 人
 - (3) 競賽時間：
 - A. 2/11(六)：13：30-14：00 檢錄，14：00-15：00 競賽(100 人)
 - B. 2/11(日)：13：30-14：00 檢錄，14：00-16：00 競賽(200 人)
4. 辦理內容：
 - (1) 參與者可以於服務台領取五個籌碼，及可開始闖關。
 - (2) 每個關卡都有各自代表顏色的籌碼，破關則可得到該關籌碼。
 - (3) 可以拿任一關籌碼押注，輸了即沒收，贏了可得該關籌碼。
 - (4) 集滿三個關卡顏色的籌碼，即可至服務台領取 50 元市集消費券。
5. 遊戲關卡：
 - (1) 跌三鳥：

參賽者口喊(三鳥喔~)後將三枚銅錢置於手背，向上拋投三枚銅錢落在陽面(八卦圖) 就是三鳥則過關，每位參賽者可投擲三次，三次皆未獲得三鳥則闖關失敗，沒收籌碼。
 - (2) 押象棋：

每局比賽由棋官於棋袋中作一棋子置於棋盒中，再由各隊選手於棋紙上押注籌碼，一選手可於同一局押多個籌碼，但不得一字壓多個籌碼，押中棋盒中開出的字，可得 10 個籌碼，未押中者之籌碼由莊家沒收。
 - (3) 蛤蟆蠟拐：

印有蛤蟆、塘虱、鯉魚、螃蟹四格圖案的押注紙，四面印有上述四圖案的手轉陀螺，一選手可於同一局押多個籌碼，但不得壓多個籌

碼，押中蛤蟆、土虱者可得 1 籌碼；押中鯉魚、螃蟹者可得 2 籌碼。

6. 獎勵方式：集滿三個關卡顏色的籌碼可獲得 50 元尖炮城市集消費券

六、注意事項

- (一) 選手應攜帶身分證及線上列印報名成功之報名表以備檢核。
- (二) 雲霄尖炮城進入決賽時大會將主動檢核身分證，並依正確身分的選手比例發予鞭炮及獲獎獎金。
- (三) 報名日期：111 年 01 月 06 日(星期五)上午 9:00 起至 112 年 02 月 05 日(星期日)12:00 前截止
- (四) 請於比賽前半小時備妥隊長及隊員之國民身分證及線上列印報名成功之報名表至檢錄組辦理報到手續。
- (五) 尖炮城競賽若有攻取時間相同的狀況，主辦單位得視情況加賽。
- (六) 主辦單位保有規則最終解釋權，並可依特殊狀況調整規則制定。
- (七) 2023 六堆祈福尖炮城報名組別與限制

項目	子項	可報名隊數	每組人數	條件、限制
尖炮城	雲霄尖炮城	150 組	每組 5 人	賽前網路報名 ※16 歲以上(96 年 2 月 11 日以前出生)
	勇士尖炮城	一天兩梯次 一梯 80 隊 兩天 320 隊	每組 1 人	賽前網路報名 ※13 歲以上(99 年 2 月 18 日以前出生)。
	水球尖炮城	一天兩梯次 一梯 100 隊 兩天 400 隊	每組 1 人	現場報名
	水槍戰場 攻堅戰	一天兩梯次 一梯次 10 場 兩天 400 人	5 人一隊 一場二隊	現場報名
盤花競賽	傳統盤花組	50 組	每組 2 人	賽前網路報名，報名未滿採現場報名 創意組及傳統組，每人限報 1 組。
	創意盤花組	30 組	每組 1 人	
	兒童創意 盤花組	30 組	每組 1 人	賽前網路報名，報名未滿採現場報名 12 歲以下(100 年 02 月 11 日以後出生)。

傳統 博弈	傳統博弈 遊樂城	一天一梯，兩 天計 300 人	每組 1 人	現場報名
----------	-------------	--------------------	--------	------

七、獎勵

(一)勇士尖炮城：每梯次錄取三名，頒發獎金。

第一名：新台幣伍仟元(取一名)

第二名：新台幣參仟元(取一名)

第三名：新台幣壹仟元(取一名)

參加獎：成功攻取可獲 100 元尖炮城市集消費券

(二)雲霄尖炮城：錄取三名，頒發獎金。

第一名：新台幣伍萬元(取一名)

第二名：新台幣參萬元(取一名)

第三名：新台幣壹萬伍仟元(取一名)

第四名：新台幣壹萬元(取一名)

第五名：新台幣伍仟元(取一名)

參加獎：初賽全隊到齊報到隊伍可獲得 500 元尖炮城市集消費券。

入圍獎：入圍決賽，決賽全隊到齊報到隊伍可獲得 3600 元獎金。

(三)水球尖炮城：攻取成功則可獲得 50 元尖炮城市集消費券，未攻取隊伍可獲得參與獎糖果 1 包。

(四)水槍戰場攻堅戰：攻取成功每人則可獲得 50 元尖炮城市集消費券，未攻取隊伍每人可獲得參與獎糖果 1 包。

(五)盤花競賽：

1.傳統盤花組：如參賽組數未達 30 組佳作取十名

第一名：新台幣壹仟伍佰元(取一名)

第二名：新台幣壹仟元(取一名)

第三名：新台幣捌佰元(取一名)

佳 作：新台幣參佰元(取十六名)

2.創意盤花組：如參賽組數未達 20 組佳作取六名

第一名：新台幣壹仟伍佰元(取一名)

第二名：新台幣壹仟元(取一名)

第三名：新台幣捌佰元(取一名)

佳 作：新台幣參佰元(取十名)

3.兒童創意盤花組：如參賽組數未達 20 組佳作取三名

依成績錄取第一名 1 名、第二名 1 名、第三名 1 名、佳作 5 名，各頒發獎品(禮卷)一份。

第一名：新台幣壹仟元(取一名)

第二名：新台幣捌佰元(取一名)

第三名：新台幣伍佰元(取一名)

佳 作：新台幣貳佰元(取五名)

(六)傳統博弈遊樂城：集滿三個關卡顏色的籌碼可獲得 50 元尖炮城市集消費券

八、時間流程表

活動日期：112 年 2 月 11、12 日

活動地點：五溝國小

02 月 11 日(六)	
活動時間	活動名稱
10:00-16:00	五溝聚落水圳生態探險
10:00-18:00	農村放學趣
10:00-18:00	多元文化體驗
10:00-19:00	客庄創意市集
10:30-12:00	勇士尖炮城 PART1
11:00-12:00	水槍戰場攻堅戰 PART1
10:00-12:00	水球尖炮城體驗 PART1
13:00-14:30	盤花競賽(兒童組、創意組)
13:30-15:00	勇士尖炮城 PART2
13:30-15:00	水槍戰場攻堅戰 PART2
14:00-15:00	傳統博弈遊樂城
14:00-16:00	水球尖炮城體驗 PART2
14:30-16:00	盤花競賽(傳統組)
15:00-16:30	客庄藝文展演
16:00-17:00	雲霄尖炮城初賽檢錄
17:00-19:00	雲霄尖炮城初賽
18:00-20:00	五溝聚落賞燈夜遊

02 月 12 日(日)	
活動時間	活動名稱
10:00-16:00	五溝聚落水圳生態探險
10:00-18:00	農村放學趣
10:00-18:00	多元文化體驗
10:00-19:00	客庄創意市集
10:30-12:00	勇士尖炮城 PART1
11:00-12:00	水槍戰場攻堅戰 PART1
10:00-12:00	水球尖炮城體驗 PART1
13:30-15:00	勇士尖炮城 PART2
13:30-15:00	水槍戰場攻堅戰 PART2
14:00-16:00	傳統博弈遊樂城
14:00-16:00	水球尖炮城體驗 PART1
15:00-16:30	客庄藝文展演
16:00-17:00	雲霄尖炮城決賽檢錄
17:00-19:00	雲霄尖炮城決賽
18:00-20:00	五溝聚落賞燈夜遊